**Лабораторная работа 6. Новые возможности в CSS3**

Цель: изучить свойства анимации, научиться создавать выпадающие меню.

**Анимация**

Свойства анимации поддерживаются браузерами IE10+, Firefox и Opera. Для браузеров Chrome и Safari перед свойством требуется добавить префикс -webkit.

Для создания анимации в CSS3 используется свойство **@keyframes**. Оно представляет собой контейнер, в который помещаются различные свойства оформления.

Затем добавить к элементу, который надо анимировать, свойство **animation** и указать в нем имя анимации (1-е значение) и время (2-е значение), в течении которого она будет выполняться. Также можно устанавливать количество повторов анимации (3-е значение).

@keyframes имяАнимации

{

from {CSS свойства} /\* Оформление элемента перед началом анимации \*/

to {CSS свойства} /\* Оформление элемента после завершения анимации \*/

}

#wrap1 {animation:anim 4s 3;}

С помощью % можно более точно контролировать ход выполнения анимации, например можно указать, что определенный элемент в начале анимации (0%) имеет один цвет, к середине (50%) окрашивается в другой цвет, а к концу (100%) – в третий цвет.

**Задание**

**Задание1.** Изучите, как создать анимацию (используйте примеры в файлах **anim1.html**, **anim2.html**, **snezinki.html**). Разработайте свой пример (можно несколько) с анимацией (например, прыгающий шар, метеоритный дождь, выезжающая машинка и т.д.). Сохраните в новом файле.

**Задание2.** Создайте выпадающее меню с пунктами: лаб1, лаб2 …лаб6. Подпункты меню должны быть ссылками на созданные в процессе выполнения соответствующих работ ваши web-страницы. Названия подпунктов придумайте сами.